

# RESTRUCTURATION D'UN IMMEUBLE CRÉATION DE 14 LOGTS + 1 PARKING

LOGEMENTS - TRANSFORMATION



## ANGOULÊME (16)

La rue Saint Ausone est une voie historique pour l'accès au plateau, urbanisée dans son état actuel au fil du 19ème siècle. On trouve dans le quartier nombre de maison datant de cette époque, souvent confortables et d'assez belle facture. L'origine de la propriété n'est pas avérée (congrégation religieuse, maison de maître...). Passés dans le patrimoine de la Ville et d'association, le bâtiment a été utilisé comme jardin d'enfant, puis désaffecté depuis de nombreuses années à l'exception de la partie associative encore en activité à ce jour. Les bâtiments étudiés sont issus de la division d'une propriété plus vaste, démembrées au fil du temps, mais qui a conservé une emprise foncière importante, traversante sur deux rues. Les bâtiments sont donc implantés autour d'un jardin central orienté plein sud, parfaitement étagé dans le coteau par des terrasses et murs de soutènement en pierre. Au Nord, en partie haute de la parcelle on trouve donc un premier corps de bâtiment à l'alignement de la rue d'Ausone. Il s'agit à l'origine de plusieurs bâtiments en pierre élevé en R+2 aujourd'hui regroupés et considérablement remaniés dans l'histoire. En coeur d'îlot, une importante chapelle est implantée perpendiculairement à la rue, flanquée d'annexes au Nord et au Sud. Il s'agit d'un bâtiment néo-classique, bien construit et en assez bon état général. La chapelle est devenue de siège des Compagnons de Devoir qui bénéficient d'un bail de la collectivité. Au global, on conserve pour ce site les traces d'un certain appareil, avec la chapelle, et les terrasses jardins orientées au sud.

Maitrise d'ouvrage : NOALIS  
Maitrise d'oeuvre : KIB Architecture  
Kevin IMBOURG - BOIS Architecte DPLG  
Etienne BOULET Architecte HMONP  
Mission base Loi MOP + EXE  
Surface SHAB: 1150 m<sup>2</sup>  
Coût prévisionnel: 2 397 000€ HT  
Avancement: CHANTIER EN COURS  
Livraison SEPT 2025  
**Performance énergétique: RT 2012 EXISTANTS**





